



**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Autorizzazione	Sottosezione	Codice identificativo progetto
Prot. n. AOODGEFID - 1953	10.2.2A	FSEPON-LO-2017-232

Istituto Comprensivo Luigi Credaro
Scuola Primaria e Scuola Secondaria di primo grado
Plazal dali Sckòla,77 - 23041 **LIVIGNO (SO)**-
Tel: 0342 991400 - e_mail: soic80300t@istruzione.it
cod. Fisc. 83004310146 - Codice Univoco **UFE7UC**

Prot. 13416

Livigno, 13 dicembre 2019

Agli ALUNNI della Scuola Secondaria di I Grado
Ai GENITORI degli alunni della Scuola Secondaria di I Grado

Agli ATTI

AVVISO N. 23

OGGETTO: THE BIG CHALLENGE

The Big Challenge è una gara online per tutti gli studenti delle scuole medie, indipendentemente dal loro livello di inglese. Si tratta di un evento educativo e divertente che si tiene ogni anno nelle scuole su PC e tablets individuali. La prova dura 45 minuti e consiste in 45 domande a scelta multipla di difficoltà crescente: domande semplici a cui gli studenti possono rispondere e domande più impegnative. Gli studenti scelgono la risposta giusta tra le 4 proposte. I quesiti riguardano la comprensione della lettura e dell'ascolto. Ci sono delle domande contestuali basate su foto, brevi testi, dialoghi, domande di grammatica e vocabolario. Ogni livello segue le linee guida del Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue QCERL.

Non ci sono perdenti! Ogni partecipante riceve un premio. Tutti i partecipanti ricevono un certificato e un poster ed il 50% degli studenti vince un premio extra. I vincitori regionali e provinciali ricevono premi speciali. La sicurezza della vincita incentiva i ragazzi a mettersi in gioco.

L'esperienza Big Challenge accompagna gli studenti durante tutto l'anno scolastico attraverso le migliaia di domande e quiz disponibili nella Game Zone, migliorare in inglese divertendosi sul proprio smartphone senza alcuna pressione esterna e sfidare i propri compagni; gli insegnanti, nel proprio profilo possono seguire nel dettaglio i progressi dei propri studenti.

È un percorso di inclusione, dove tutti hanno le stesse possibilità e possono migliorare le proprie conoscenze, ripassare punti non chiari scegliendo personalmente i giochi a cui giocare seguendo il proprio ritmo.

A FINE MARZO CI SARA' LA SFIDA FINALE ONLINE A SCUOLA.

Il Dirigente Scolastico reggente
Dott. Gianmaria TOFFI

*Documento informatico firmato digitalmente ai sensi
del D. Lgs 82/2005 CAD, ss.mm.ii. e norme collegate*

Il/la sottoscritto/a..... genitore
dell'alunno/a frequentante la classe della Scuola
Secondaria di I Grado dell'Istituto Comprensivo di Livigno,

- AUTORIZZA** la partecipazione a **The Big Challenge a.s. 2019/2020** e versa la quota di € 5.00.
L'adesione e la quota di partecipazione dovranno essere consegnate all'insegnante di inglese.

Livigno, _____

Firma _____